



# 15 HERRAMIENTAS DIGITALES QUE PUEDE USAR EL DOCENTE



## Animaker

Crea escenas, anima personajes y desarrolla un guion para hacer tu propio video animado.



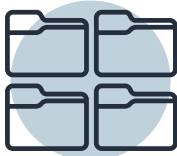
## Cacao

Edita organizadores gráficos de manera simultánea con otras personas.



## Easelly

Crea infografías, personaliza imágenes, iconos y fotografías.



## Google Drive

Sincroniza tus archivos en tu computadora, teléfono y tablet para tener acceso a ellos siempre que los necesites.



## Edpuzzle

- Crea o importa un video
- Añade notas de audio en cualquier parte del video que se haya seleccionado de youtube
- Realiza preguntas o crea formularios tipo test en cualquier parte del video
- Crea un canal del instituto escolar



## Filmora

Crea y edita videos desde un teléfono móvil.



## Padlet

Haz pizarras, documentos y páginas web fáciles de leer.



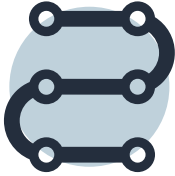
## Kahoot!

Haz tus clases más dinámicas y entretenidas con juegos que al mismo tiempo promuevan el aprendizaje de los alumnos a través de preguntas respondidas desde su teléfono y en vivo.



## Nearpod

- Crea e importa presentaciones, encuestas y quizzes
- Obten reportes de los estudiantes
- Organiza contenidos, comparte e interactúa en tiempo real



## Tiki-Toki

Crea líneas del tiempo en línea.



## Quizizz

Crea exámenes y evalúa en tiempo real.



## Programo Ergo Sum

Introduce a tus alumnos a la programación.



## Recap

Desarrolla foros de discusión en línea, en los que el alumno y profesor puedan responderse a través de videos, así como subir preguntas de manera grupal o individual.



## Science Journal

- Usa los sensores integrados de tu teléfono para medir la luz, el sonido, la aceleración, la presión atmosférica y mucho más
- Toma notas y fotos para documentar tus experimentos científicos



## Zoom

Desarrolla tus clases en línea y lleva a cabo acciones como:

- Compartir pizarra, escritorio, documentos, fotos
- Grabar en formato mp4 la videoconferencia
- Integrar el calendario de google.

