

El maestro como creador de contenidos digitales además de adaptarse a la era tecnológica, se convierte en un agente de cambio, capaz de transformar la educación y hacerla más accesible, interactiva y relevante para sus estudiantes.

Habilidades necesarias:

- Promotor del aprendizaje
- Pensamiento creativo
- Pensamiento crítico
- Hábil en la escritura
- Innovador
- Curiosidad por la tecnología
- Toque de humor

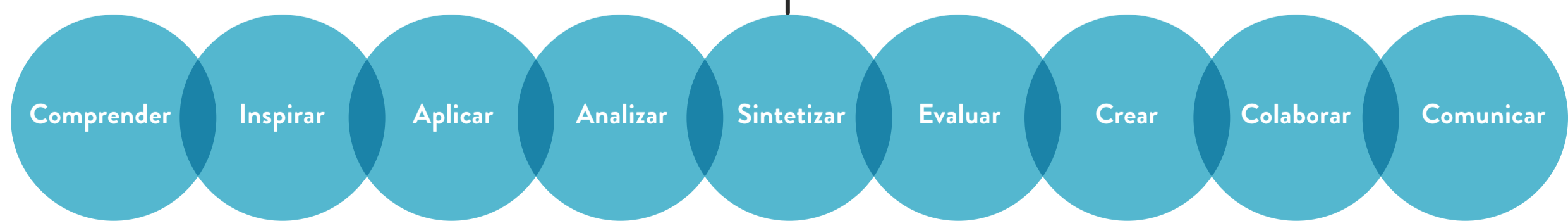
Pasos:

- 1 Selecciona un tema
- 2 Define el objetivo de aprendizaje (Comprender, inspirar, aplicar, analizar, sintetizar, evaluar, crear, colaborar o comunicar)
- 3 Desarrolla la investigación (Sabemos que tienes muy claro que deben ser fuentes confiables)
- 4 Haz un mapa mental (De verdad te ayudará a tener muy claras tus ideas)
- 5 Define el tipo de material digital
- 6 Selecciona tu medio de publicación

Ejemplos de contenidos digitales

Videoblogger	Juego o test para evaluar	Infografías	Presentaciones digitales	Clases grabadas	Podcast	Programación	GIF	Animación con Stop Motion	Tik Toker

Objetivos de aprendizaje



Al adoptar estas nuevas herramientas y metodologías, los educadores pueden inspirar a sus alumnos a ser aprendices de por vida, preparados para un mundo en constante evolución.