



Anti grooming

El **grooming** (o acoso sexual digital a menores) es un delito en el que un adulto **construye una relación de confianza** con un niño, niña o adolescente a través de medios digitales, **con el fin de obtener material sexual explícito** (fotos, videos) o, en casos extremos, concretar un **encuentro físico para abusar** del menor.

¿Cómo ocurre esta situación?

El agresor digital (*groomer*) utiliza una **estrategia calculada** en varias fases:

Engaño inicial:

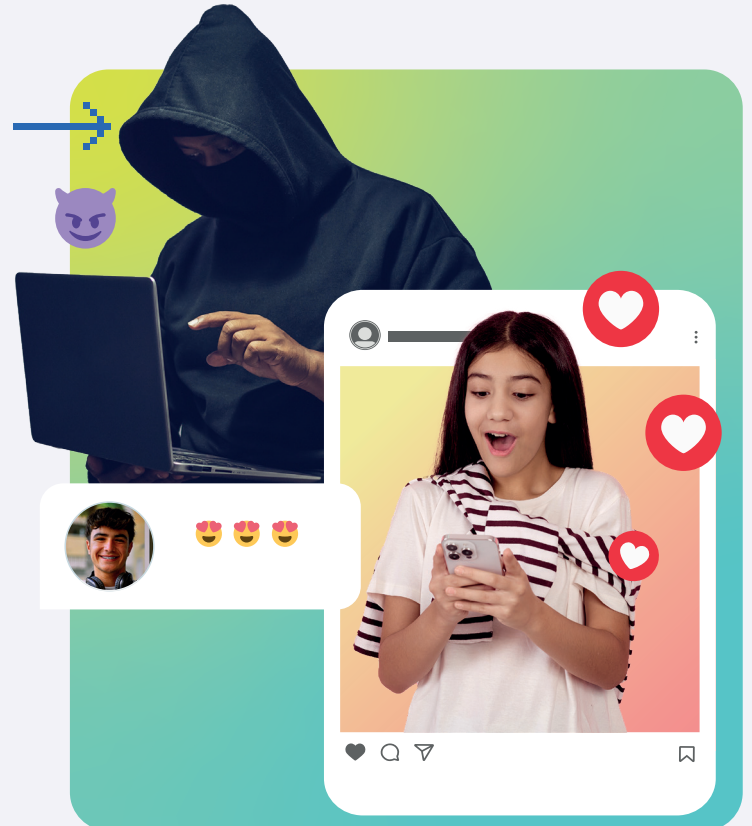
- Crea perfiles falsos simulando ser un/a adolescente (edad, gustos, lenguaje).
- Investiga los intereses de la víctima (videojuegos, redes sociales, ídolos) para generar **falsa afinidad**.

Gancho emocional:

- Ofrece **regalos virtuales** (monedas de juegos, skins) o físicos (envíos por correo).
- Usa halagos excesivos ("Eres especial") **para aislar emocionalmente al menor** de su entorno.

Extorsión:

- Al **obtener material íntimo** (fotos/videos), inicia el chantaje ("Si no mandas más, lo compartiré con tus contactos").
- Mantiene el control mediante ciclos de amenazas y falsas promesas ("Borraré todo si...").

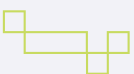


¿Cuál es la diferencia con el ciberacoso?

Aunque ambos comparten el mismo entorno el **ciberacoso** o **ciberbullying** se refiere al **uso de plataformas digitales para hostigar, intimidar o agredir** verbal o emocionalmente a una persona, generalmente a través de comentarios, amenazas o difamación.



Mientras que el **grooming** se centra en **manipular al menor para fines sexuales**, el ciberacoso involucra agresiones que buscan dañar la integridad emocional o psicológica de la víctima.





Actividad 2

El Juego de las máscaras digitales

Objetivo:

Desarrollar pensamiento crítico para identificar estrategias de grooming mediante un **juego de mesa interactivo** creado por los estudiantes.

Metodología:

Aprendizaje basado en juegos

- **Deconstrucción colectiva** de patrones de grooming.
- **Creación de un prototipo de juego** educativo.

Duración: 50 minutos



Fases de la actividad

- 1** Prepara las cartas, imprime los anexos y recorta.
- 2** Lee a tus estudiantes la lectura de arriba (10 min).
- 3** "¿Quién está detrás?" Análisis de patrones (15 min).

Dinámica:

Repartición inicial (para 2-4 jugadores):

Cada jugador recibe:

2 cartas amarillas/rojas (mezcladas).
2 cartas verdes.

Mazos restantes:

Soluciones (verdes). Boca abajo en otro montón.
Amenazas (amarillas/rojas). Boca abajo en el centro.

Objetivo del juego: Quedarse sin cartas amarillas/rojas respondiendo con soluciones verdes.



Turnos:

- 1. Jugador activo:** Elige 1 carta amarilla/roja de su mano, la lee en voz alta (ej: "Eres muy maduro/a para tu edad").
- 2. Respuesta grupal:**
 - Los demás jugadores revisan sus cartas verdes.
 - Quien tenga la solución correcta (ej: "Di: 'No me gusta ese comentario' y bloquea"), la coloca sobre la carta jugada y explica por qué.
 - **Si es correcto:** Ambos (*jugador activo* y *quien respondió*) descartan sus cartas usadas.
 - **Si nadie acierta:** La carta amenaza queda en la mesa y todos roban 1 carta verde del mazo.
- 3. Siguiente turno:** El jugador a la izquierda repite el proceso.





Reglas clave:

- Si un jugador **se queda sin cartas verdes**, roba 2 del mazo.
- Si el mazo de amenazas se acaba, se barajan las descartadas.
- Siguiente turno: El jugador a la izquierda repite el proceso.



Fin del Juego:

- **Gana** quien se quede primero sin cartas amarillas/rojas.
- **Empate:** Quien tenga menos cartas amarillas/rojas.

Reflexión final

El **grooming** no es un juego, pero **jugando hoy hemos entrenado nuestro instinto de protección:**



Identificamos que **detrás de un perfil atractivo puede esconderse una mentira.**



Aprendimos que **los verdaderos amigos no piden secretos, fotos o silencio.**



Descubrimos que **nunca estamos solos:** siempre hay un adulto, una herramienta o una ley que nos respalda.

Como docentes, les recordamos: **su voz importa.**

Si algo les hace sentir incómodos, no es "exageración" ni "vergüenza".

Denunciar es un acto de valentía que protege no solo su integridad, sino la de otros.

Como estudiantes, son **los arquitectos de una internet más segura.** Cada vez que:

✓ **Bloquean a un groomer,**

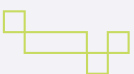
✓ **Reportan un perfil falso,**

✓ **Apoyan a un compañero,**




...construyen un espacio digital donde el respeto es la única contraseña válida.

"La próxima vez que veas una señal de **grooming**, recuerda este juego. Tú tienes las cartas para ganarle al peligro.

¿A quién más puedes enseñarle estas reglas?"



Frases típicas.

<p>Somos iguales, por eso te entiendo mejor que tu familia.</p>	<p>Guarda esto como nuestro secreto, es especial.</p>	<p>Si me quieres de verdad, envíame una foto tuya.</p>	<p>Tus padres no te comprenden, pero yo sí.</p>
<p>Te envié un regalo, pero dime tu dirección para mandártelo.</p>	<p>Juguemos en otro chat, aquí hay mucha gente.</p>	<p>Eres muy maduro/a para tu edad, por eso me gustas.</p>	<p>Es normal, todos lo hacen. No te comportes como niño.</p>
<p>Eres muy lindo/a, deberías ser modelo.</p>	<p>Descarga esta app para hablar sin que tus papás vean.</p>	<p>Te amo, nunca me había pasado, necesito verte.</p>	<p>Eres el único/a en quien confío.</p>
 <p>Te envió una solicitud</p>	 <p>Te envió una solicitud</p>	 <p>Te envió una solicitud</p>	 <p>Te envió una solicitud</p>





Peligro

Si no haces lo que te pido, le diré a todos tu secreto.	Nadie te creará si lo cuentas.	Si no haces lo que digo, le mandaré esto a todos.	Si me bloqueas o me denuncias, lastimaré a alguien que quieres.
Nadie te creará si lo cuentas, porque tú también participaste.	Sé donde vives y te iré a lastimar.	Deja el celular, te espero en la terminal.	Te invito un helado. Te mando la ubicación.
Envíame una foto sin ropa.	Vamos a jugar. Necesito que actives tu cámara.	Si me bloqueas, me lastimarás mucho.	Compárteme tu ubicación.





Acciones correctas

<p>¡ALERTA! Nadie debe reemplazar a tu familia.</p>	<p>¡NUNCA guardes secretos que te hagan sentir incómodo/a!</p>	<p>¡NO envíes fotos! Un verdadero amigo no te pide pruebas de cariño.</p>	<p>¡DESCONFÍA! Los adultos de verdad no desprestigian a tu familia.</p>	
<p>¡PELIGRO! Nunca des datos personales.</p>	<p>¡NO aceptes chats privados! Responde: "Prefiero hablar aquí." y deja de hablar</p>	<p>¡HUYE! Los adultos no deben halagar así. Bloquea y reporta.</p>	<p>¡ES MENTIRA! Nadie debe presionarte. Responde: 'soy un niño'.</p>	
<p>¡ALERTA DE GROOMING! Di: 'No me gustan esos temas' y bloquea.</p>	<p>¡DENUNCIA! Es delito. Guarda pruebas y avisa a un adulto.</p>	<p>¡NO actives la cámara! Di: 'Prefiero jugar sin video'.</p>	<p>¡MANIPULACIÓN! Responde: 'No es mi problema si no tienes en quien más confiar' y corta el chat.</p>	
<p>¡NO descargues nada! Usa solo apps conocidas y con supervisión.</p>	<p>¡NO cedas! Guarda capturas y cuéntaselo a tus padres.</p>	<p>¡Sí te creerán! Los adultos están para ayudarte.</p>	<p>¡FALSO! Perfiles nuevos sin amigos son sospechosos. No aceptes.</p>	<p>GROOMER! Los adultos desconocidos no agregan a menores. Rechaza y reporta.</p>

